

Poznajemy OpenSCAD I



1. Uruchom program -> nowy projekt

2. W lewym okienku wpisz:

```
1 cube(10);  
2
```

A potem odśwież widok klawiszem F5

Jaki jest znak kończący wstawianie obiektu?

3. Zaczynj modyfikować naszą kostkę. Po liczbie 10, określającej jej wielkość, daj przecinek...

```
1 cube(10,);  
2  
3  
4
```

cube(size)
cube([width, depth, height])
cube([width, depth, height], center = true)

Pojawiło się okienko podpowiedzi...

Zamiast ogólną **wielkość/size** możemy wstawić każdy bok osobno. Np. stwórzmy cegłę:

```
1 cube([10,20,5]);  
2
```

A co się stanie z naszą cegłą, jeśli dodamy center=true?

4. Jeśli stworzymy drugą cegłę, pojawi się ona w tym samym miejscu...

Zatem drugą przesuniemy np. w bok i do tyłu, ale nie w górę...

```
Edytor  
1 cube([10,20,5],center=true);  
2 translate([5,22,0]) cube([10,20,5],center=  
3 true);
```

5. Ostatnie zadanko: zrób taki o to mur:





