

Poznajemy OpenSCAD II – stożek, walec, kula

1. Uruchom program - > nowy projekt

2. W lewym okienku wpisz:

```
1 cylinder(20,5,0);
```

A potem odśwież widok klawiszem **F5**

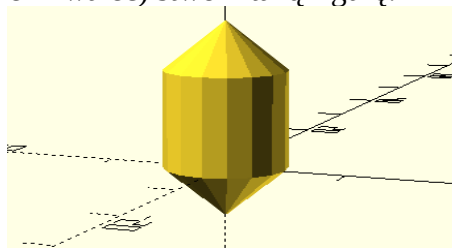
Otrzymałeś stożek. Która liczba to wysokość?

3. Zaczynj modyfikować nasz stożek.

```
1 cylinder(20,5,3);
```

*Na co wpływa druga, a na co trzecia liczba?
A co się stanie, gdy obie będą równe?*

4. Teraz z trzech cylindrów (stożek i walec) stwórz taką figurę:



*Nie zapomnij o przesunięciu
`translate([x,y,z])`, które poznałeś na pierwszej lekcji.*

5. A kula/sfera? Spróbuj tego:

```
1 sphere(10);
```

6. Ostatnie zadanko:
(figury mogą na siebie zachodzić)

