

Scratch vs Python cz.3

Wprowadzamy - instrukcję „jeżeli”

Wprowadzamy - definiowanie własnych funkcji

Ćwiczymy - powtarzania (pętla for in range)

Zadanie 1

Wczytaj dwie liczby - wypisz większą

np. 3 i 7 → 7 4 i 1 → 4

Zadanie 1a *

Wczytaj trzy liczby i wypisz najmniejszą

Zadanie 2

Kot pyta i rysuje kwadrat albo trójkąt

Zadanie 3

Zdefiniuj funkcję wielokąt

Czy da się to zastosować do zad.2 ?