


### CZĘŚĆ TEORETYCZNA

Nr pytania	Odpowiedź	Uwagi	Ilość punktów
1.		1 pkt – za obraz z mniejszą ilością kwadratów w pionie (bez dodatkowych linii) lub 3 kwadraty w poziomie	2
2.	1275	1 pkt – za napisanie samego działania: $1+2+3+ \dots + 50$ .	2
3.	1. $i \leq k$ 2. $potega = potega * n$	Po 1 punkcie za każdą prawidłową odpowiedź.	2
4.	a) SMTP b) POP3	Po 1 punkcie za każdą prawidłową odpowiedź.	2
5.	C		1
6.	C		1
7.	0 godzin, 13 minut, 20 sekund	Za dwie prawidłowe liczby – 1 pkt	2
8.	A		1
9.	B		1
10.	C		1
11.	C		1
12.	$LOS () * 8 + 2$	Po 1 punkcie za: „* 8” oraz „+ 2”	2
13.	B		1
14.	C		1
Łącznie:			20

### CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Nr zadania	Odpowiedź	Uwagi	Ilość punktów
1a.	110011      51	Jeśli prawidłowa liczba, ale tylko binarna lub tylko dziesiętna to 2 pkt. <i>Jeśli inne dwie liczby, które nie są prawidłowe, ale dobrze zamieniona binarna na dziesiętną to 1 pkt.</i>	3
1b.	11111111      FF	Jeśli prawidłowa liczba, ale tylko binarna lub tylko szesnastkowa to 2 punkty. <i>Jeśli inne dwie liczby, które nie są prawidłowe, ale dobrze zamieniona dwójkowa na szesnastkową to 1 pkt.</i>	3
1c.	47	<i>Za błąd o +/- 1 liczbę, tj. 46 lub 48 – 2 pkt. Jeśli policzono liczby nieparzyste (53) to 1 pkt.</i>	3
1d.	15699		3

1e.	1101100 10010111 10100010 10100101 10111000	Jeśli podano 5 liczb, ale tylko 4 są prawidłowe lub podano tylko 4 liczby to 2 pkt.  Jeśli podano 5 liczb, ale tylko 3 są prawidłowe lub podano tylko 4 liczby i 3 są prawidłowe lub podano tylko 3 prawidłowe liczby to 1 pkt.	3
2a.	a) dodanie logo konkursu – poprawka w pliku <code>index.html</code> : <code>&lt;img class="ki"src="logo.png"&gt;</code> b) obrócenie obrazka – w programie graficznym lub <code>style.css</code> c) zmniejszenie rozmiaru – w programie graficznym lub bezpośrednio na stronie np. w pliku <code>index.html</code> : <code>&lt;img class="lasal" src="logodeLaSalle.gif" height=25%&gt;</code>	Za każdy element po 1 punkcie	3
2b	Dopisanie w <code>style.css</code> dla <code>div.top</code> – <b><code>border-radius: 20px;</code></b>		3
2c.	Zamiana w <code>style.css</code> dla <code>a</code> oraz <code>a.visited</code> – <code>text-decoration: underline</code> na <b><code>text-decoration: none;</code></b>		3
2d.	Różne możliwości, np. dopisanie w pliku <code>index.html</code> <code>&lt;i&gt;</code> <code>&lt;font color="red"&gt;</code> oraz w <code>style.css</code> dla <code>h2</code> – <code>text-align: right;</code>	Za każdy element po 1 punkcie	3
2e.	Za utworzenie w pliku <code>style.css</code> sekcji dla nowej ramki (kopii <code>div.content</code> ) – 1 punkt Zmiana <code>top</code> na np. 60%. – 1 punkt Dopisanie w pliku <code>index.html</code> odwołania do <code>style.css</code> – 1 punkt		3
Łącznie:			30

Tytuł laureata konkursu uzyskuje uczeń, który uzyskał co najmniej 80% możliwych do zdobycia punktów, tj. 40 punktów.